



¡Una mascota para el barrio!

¿Qué es el Proyecto La Paloma?

El proyecto de Mejoramiento Integral La Paloma busca mejorar las condiciones de vida de la comunidad a través de una serie de intervenciones en espacios públicos, convivencia, vivienda, medio ambiente, vecindad, equipamientos educativos e infraestructura urbana.

Tenemos vocación de encuentro, nuestra propuesta de trabajo se basa en abrir el proyecto al encuentro de otros, promover el intercambio entre vecinos/as, conectando con sus raíces y proyectando un mejor porvenir. Por eso nuestra consigna dice mucho de lo que buscamos y se consolida como una gran invitación que nos motiva e impulsa, con la profunda convicción que entre todos/as podemos hacer de nuestro barrio un mejor lugar para vivir: "*el barrio se encuentra*".

Por más información sobre el Proyecto:

<https://equipoprojectolapa.wixsite.com/proyectolapaloma>

BASES CONCURSO DEL PERSONAJE

¿Cuál es el objetivo?

A través de este concurso se busca la creación de un personaje que oficie de mascota para las diferentes acciones del Proyecto La Paloma. El personaje será partícipe de las actividades en el barrio en general, en los espacios públicos, en el bañado (humedal) La Paloma, en los centros educativos, etc. Asumiendo un rol didáctico, facilitando el desarrollo de experiencias divertidas y educativas, promoviendo el cuidado de los espacios públicos comunes y del medio ambiente. El personaje que resulte ganador luego será personificado con un disfraz y será utilizado para la señalética, folletería y materiales necesarios para las distintas intervenciones del Proyecto.

¿Quiénes pueden participar?

Niños/as escolares entre las edades de 8 a 12 años, en forma individual o hasta en grupo de 4 integrantes del barrio La Paloma y su entorno

-

También podrán participar niños/as de 8 a 12 años que vivan en el barrio La Paloma aunque no asistan a las escuelas antes mencionadas.

¿Cómo puede ser el personaje?

El personaje a ser creado puede ser un animal, un objeto, un extraterrestre, cualquier idea que surja quedando librado a la imaginación de su creador/ra.

¿Cómo se debe presentar?

Se deberán presentar tres gráficos en formato A4 del personaje a color y un corto relato describiendo su personalidad.

- Gráfico 1: Personaje de cuerpo entero, en vista de frente.
- Gráfico 2: Caras del personaje con al menos cuatro diferentes gestos (contento, asustado, enojado, sorprendido u otro a elección del creador/a).
- Gráfico 3: El personaje en acción, vinculado al relato. Dibujo del personaje entero en una situación y entorno particular (salvando un animalito en el humedal, educando a personas que tiran basura, jugando en una plaza, etc.)
- Relato: Redactar una breve historia donde se describa al personaje en acción. Para esto podrán ser de utilidad las siguientes preguntas:
 1. ¿De dónde viene?
 2. ¿Tiene algún nombre?
 3. ¿Tiene una misión?
 4. ¿Cuáles son sus amigos/as?
 5. ¿Tiene algún gusto particular?
 6. ¿Lleva consigo algún elemento?
 7. ¿Tiene enemigos/as?
 8. ¿Dice alguna frase que lo caracterice?

Los gráficos y el relato junto a la ficha de datos del/la participante (adjunta al final del documento) pueden ser entregados en formato digital a la dirección de mail equipo.proyectolapaloma@gmail.com o en forma presencial los días lunes de 15 a 17hs en la oficina del Proyecto La Paloma (Haití 1606) pegado al Centro Comunal Zonal 17. La recepción de propuestas se realizarán del 1 al 6 de setiembre. Los premios serán anunciados en la fiesta de la primavera que realizaremos a finales del mismo mes.

¿Cuál es el premio?

Se entregarán dos premios:

Primer premio será para la clase del niño o niña creador/a del personaje realizando un paseo didáctico a los humedales del río Santa Lucía con merienda para cada niño/a (fecha será acordada con la escuela)

Un segundo premio para el/la niño/a creador/a del personaje, será un set de dibujo.

Se realizará una mención al segundo y tercer lugar del concurso.

En el caso que el niño/a ganador/a no asista a ninguna del barrio y su entorno recibirá el premio individual (set de dibujo) pero deberá seleccionar a alguna de las siguientes escuelas o club de niños que se detallan: en las bases para que haga uso del premio colectivo (paseo al humedal).

- Nº 271 ANA FRANK
- Nº 95 UNION EUROPEA
- Nº 126
- Nº 149 MTRA. ISABEL ABELENDA DE PAZOS
- Nº 334
- Nº 152
- Nº 371
- Colegios San José
- Colegio Jesús Isaso
- Club de niños ADRA II
- Club de niños San Rafael
- Club de niños Colegio San José
- Club de niños Jesús Isaso
- Club de niños San Gabriel

¿Quiénes serán el Jurado?

El jurado está compuesto por tres integrantes: Un vecino/a participante del espacio de INTERLAZOS (espacio de encuentro entre vecinos/as e instituciones), un integrante del Municipio A, un referente de centro educativo y un integrante del equipo del Proyecto La Paloma

DIBUJA, CREA, VIVÍ TU BARRIO, VIVÍ EL ENCUENTRO Y SUMATE AL PROYECTO DEL BARRIO!!

Ficha de datos personales

Nombre creador/ra:

CI del niño/a:

Barrio:

Dirección:.....

Fecha de nacimiento:

Escuela y grado:

Nombre Director/a de escuela.....

Tel de escuela:.....

Nombre madre, padre o tutor/a:

Cédula de identidad del adulto:.....

Número de contacto (cel. o tel.):